

# Leds 8

Los leds se encienden según el programa:  
ej8.c

Los pulsadores activados en la PUERTA A se reflejan como salidas en la PUERTA B  
En este esquema hemos hecho una pequeña modificación al ej7.

La acción de un pulsador en la PUERTA A, genera una secuencia de representación en la PUERTA B en la cual podemos variar el tiempo.

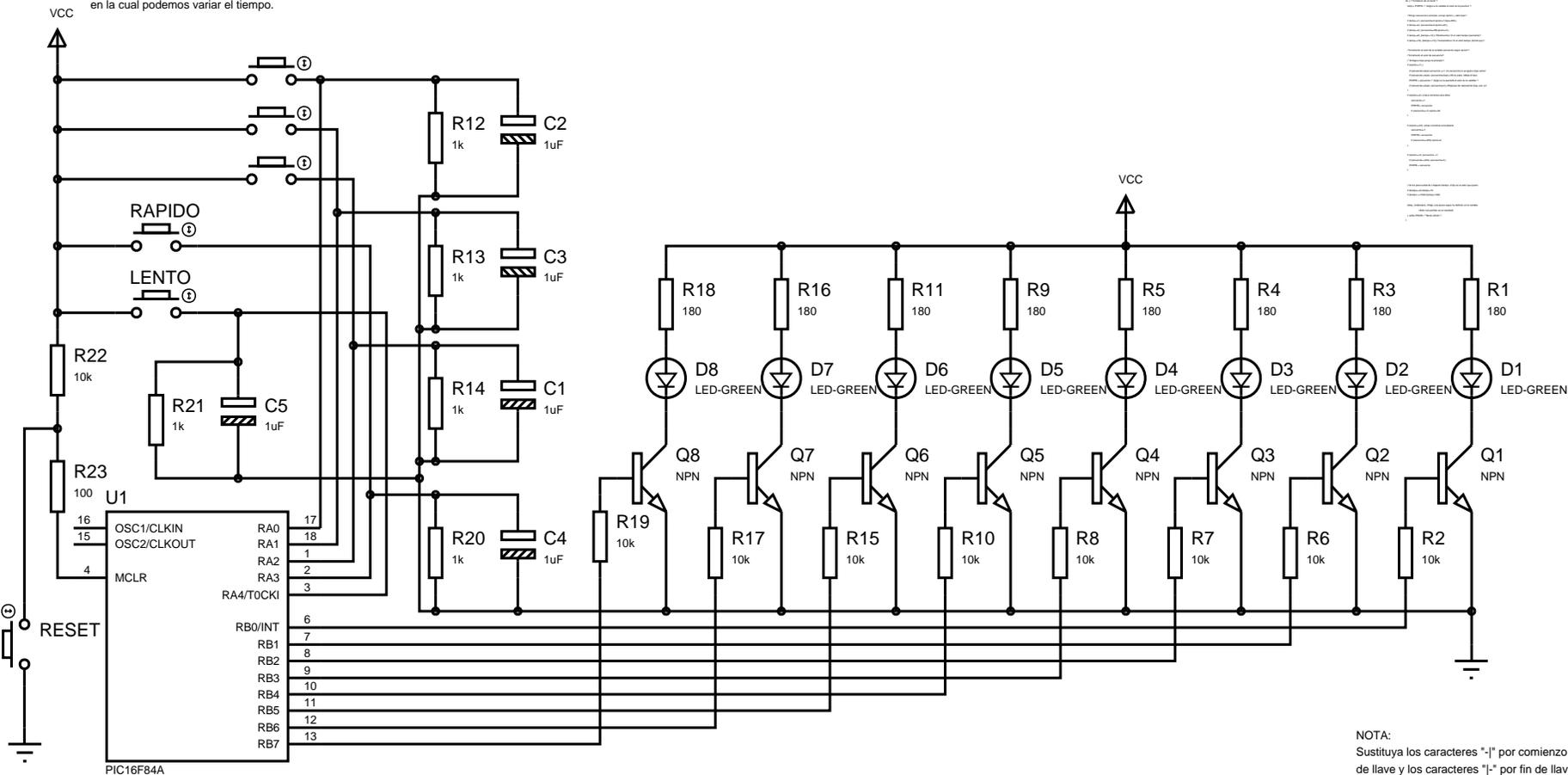
# Leds 8

Código programado en el pic "C"

```

1 #include <pic.h>
2 #define _XTAL_FREQ 4000000
3 #define LED1 RB0
4 #define LED2 RB1
5 #define LED3 RB2
6 #define LED4 RB3
7 #define LED5 RB4
8 #define LED6 RB5
9 #define LED7 RB6
10 #define LED8 RB7
11
12 void main()
13 {
14     TRISB = 0x00;
15     PORTB = 0x00;
16     while(1)
17     {
18         PORTB = 0x00;
19         delay_ms(100);
20         PORTB = 0x01;
21         delay_ms(100);
22         PORTB = 0x03;
23         delay_ms(100);
24         PORTB = 0x07;
25         delay_ms(100);
26         PORTB = 0x0F;
27         delay_ms(100);
28         PORTB = 0x1F;
29         delay_ms(100);
30         PORTB = 0x3F;
31         delay_ms(100);
32         PORTB = 0x7F;
33         delay_ms(100);
34         PORTB = 0xFF;
35         delay_ms(100);
36         PORTB = 0x00;
37         delay_ms(100);
38     }
39 }

```



NOTA:  
Sustituya los caracteres "-" por comienzo de llave y los caracteres "-" por fin de llave.

## Leds 8